にゃんぴ

◆

ゲームアーツのサムゲームス総集編

取扱説明書

DSDX#3 © 1990 COMPILE

のーみそコネコネ
COMPILE

この度は、ディスクステーションデラックス#3をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
楽しく遊んでいただくため、この取扱説明書をよくお読み下さい。

(以後ディスクステーションデラックス#3は「DX#3」と略します。)

CAUTION
使用上の注意

太陽
太陽の光が直接あたる所やほこりの多い所に置かないで。

解体
まちがっても、分解などしないように。

液体
水などをこぼさないで。

接触
この部分を手でさわったり、よごしたりしないで。

打撃
落としたり、ぶつけたり、強いショックをあたえないで。

磁界
磁気のあるものは、ちかづけないで。

DX#3の起動方法

●初めにディスクドライブ、ディスプレイ等のケーブルやコンセントが確実にセットされているか確認してください。

●ディスクドライブとディスプレイの電源スイッチを「ON」にします。
「DX#3」のディスクをディスクドライブの「A」にセットして下さい。

●ディスクが確実にセットされたのを確認してから、リセットボタンを押して下さい。

●セットされたディスクが「1」の場合には「にゃんぴ」のタイトル画面が立ち上がり「2」の場合は「サムゲームス総集編」のメニュー画面が立ち上がります。
この後の操作は各ソフトの説明にしたがって下さい。

●FM音源について
MSX2をお使いの方は「松下電器製FMパナ・アミューズメントカートリッジ」をスロットに差し込むと、FM音源によるすばらしいBGMがお楽しみいただけます。（MSX2＋以降には、FM音源機能が内蔵されています。）

※ディスクをディスクドライブにセットしたままで電源を入れたり、ディスクの読み込み（ロード）中に電源を切ったりリセットボタンを押すとディスクの破損の原因になります。
※ゲームを終了する場合、ディスクをディスクドライブにセットしたまま電源を切るとディスクを破損する恐れがあるので、電源を切る前に、あらかじめディスクはディスクドライブから取り出しておいて下さい。

CONTEN

表紙

にゃんぴ

Sum Games総集編

●本製品に入っているもの
①3．5インチ2DDディスク＝2枚
②取扱説明書＝1冊
③アンケートハガキ＝1枚

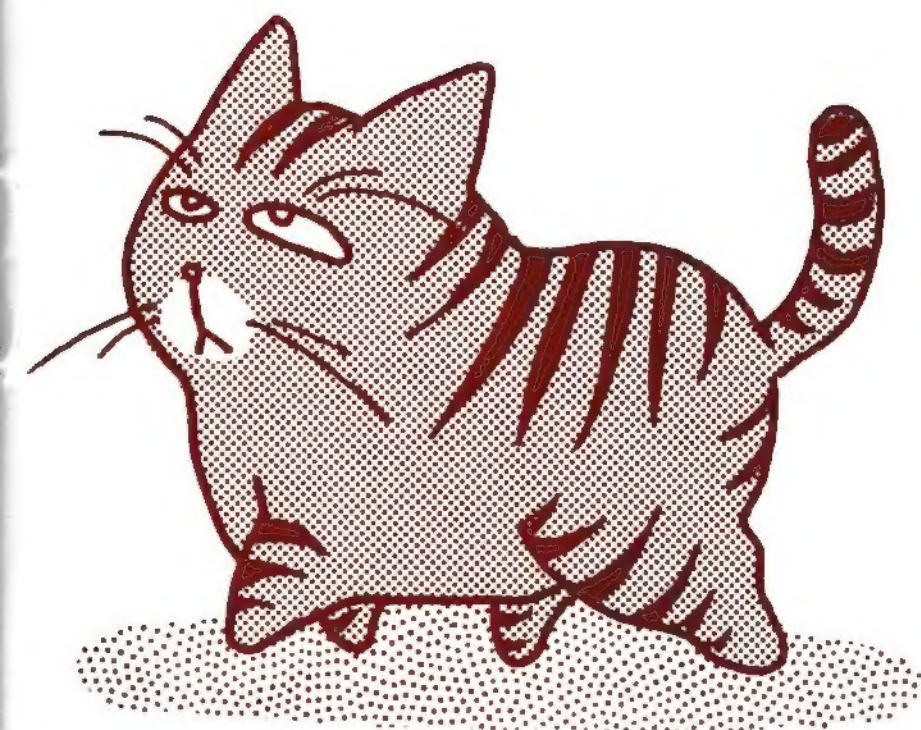
●製品には万全をきしておりますが、万一、不足品や、不良品がありました場合には、お手数ですが下記までご連絡下さい。良品とお取替えいたします。

また、ディスクを誤って破損した場合にも、その“ディスク”と“修復代金”を下記の要領で当社までお送り下さい。故意による破損の場合を除き修復いたします。
なお、内容物が上記記載数量より多かった場合は、大変くやしいのですが追って追加料金の請求は致しませんので「わーい！　得しちゃったー！」と喜んで下さい。(笑)

■ディスクを破損した場合は、
①ご自分の住所、氏名、電話番号、使用機種名を書いた紙を用意します。
②破損したディスクをもう一度確認してください。
③ディスクの修復代金は“1，240円”です。(代金には、消費税と返送料が含まれています。)
④③の金額を郵便小為替か現金書留で、①の紙と②のディスクも一緒に下記までお送り下さい。

〒732　広島市南区大須賀町17－5
シャンボール広交210号
株式会社　コンパイル

●不足不良の場合は
「DX#3がなんかヘン！」係
●破損した場合は
「DX#3がビョウキなの～！」係

●ご不明の点等がありました場合には、電話での問い合わせは混雑が予想される上、業務上の支障ともなりますので、ハガキか、封書にてお願いします。審査の上、ご回答できる内容に付きましては、後日ご連絡いたします。

ディスクステーション公式パズルゲーム

にゃんぴ

ゲームの始め方

●このゲームはキーボードのほか、ジョイスティック、ジョイパッドにも対応しています。

①ドライブ「A」にディスク１を入れてリセットボタンを押します。
（あらかじめ必要機器の電源を「ON」にしておいて下さい）
②ディスクロードが終わると、ゲームのタイトル画面が出ます。
③カーソルキーまたはジョイスティックで「START GAME」か「EDIT GAME」を選んで、スペースキーまたはジョイスティックのボタンで決定して下さい。

START GAME→ゲームを始めます。
EDIT GAME →面エディターメニューに移動します。

START GAME

"START GAME"を選びスペースキーを押すと、「INTERNAL」と「USER DATA」の選択ウィンドが開きます。

INTERNAL

オリジナルのステージをプレイします。
●「INTERNAL」をカーソルキーで選択しスペースキーを押すと"面セレクトウィンド"が開きます（最後にプレイした面までしか選択できません）。
カーソルキーの左右でプレイしたい面を選択します。
最後にプレイした面は自動的にセーブされているので、電源を切った後でも、再び選択できます。
（プロテクトノッチは書き込み可能状態にしておいてください）

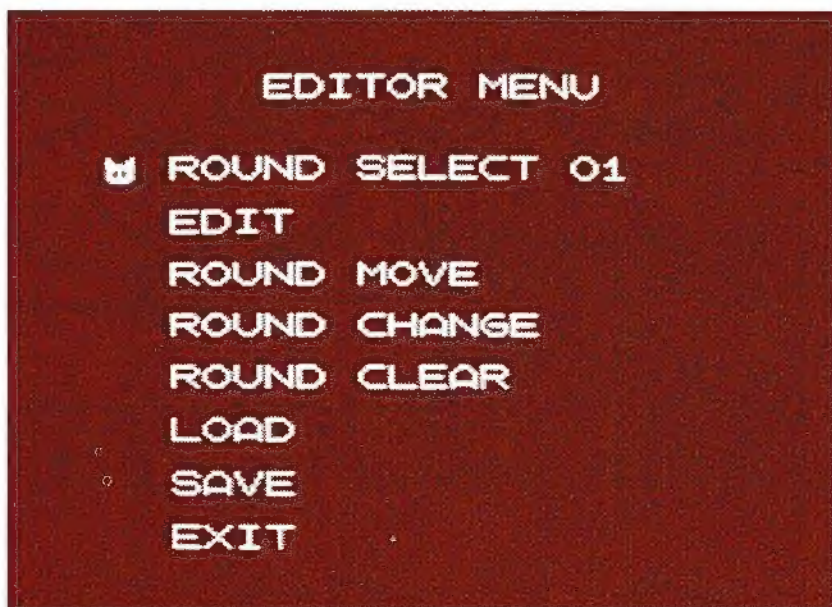
USER DATA

エディターで作った面や、DS付属のデータをプレイします。
※エディターについては「面データ募集」の項目をご覧下さい。
DSの付属データ「DSに入っている面データ」を見て下さい。

面セレクトモードからカーソルキーの左右でプレイしたい面を選択します。

●「INTERNAL」と「USER DATA」を以上の手順ですすめ、スペースキーを押すとディスクロード後「ねこ選択画面」が表示されます。

カーソルキーの上下左右で好きな子猫を選択し、スペースキーで決定してください。

※子猫によっての能力差などはありません。単に柄がかわるだけなので、飼っている猫に似た柄など、好きな柄を選んでプレイして下さい。

ゲームの操作方法

　子猫を動かして、画面中のすべての風船を割り、バケツにたどりつくとラウンド１クリアです。
　バケツのない面では　風船を全部割ればゲームクリアーとなります。

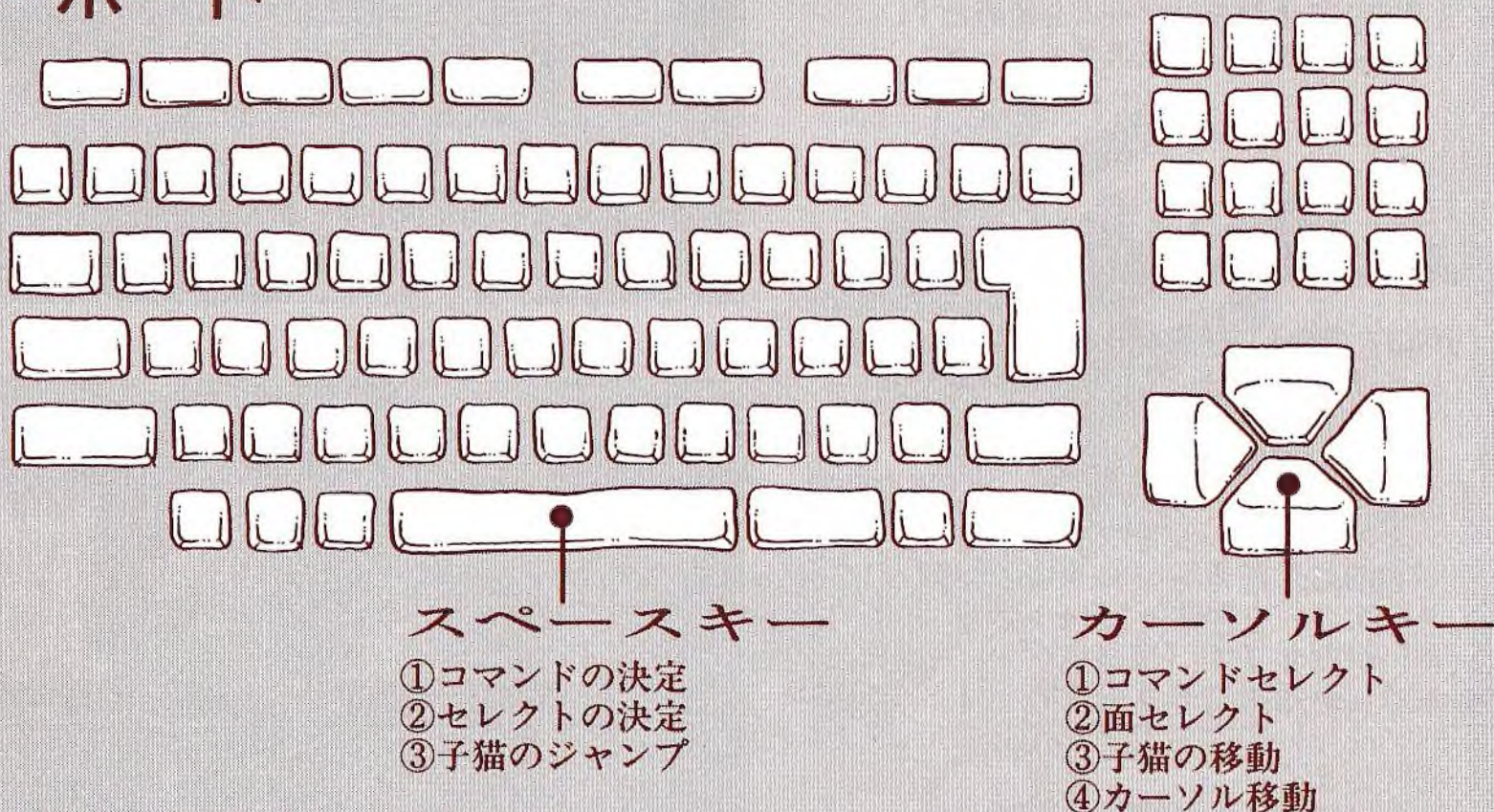
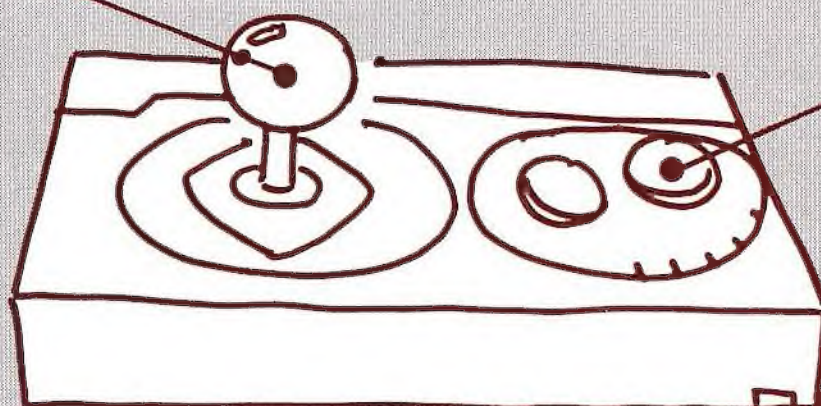
操作方法

　操作はすべてジョイスティックか、キーボードによって行います。
　キーボードとジョイスティックでは以下のように対応します。

■移動

カーソルキーの左右で、ねこを左右に移動します。
壁にあたるとそれ以上すすめません。

■ジャンプ

①スペースキーを押すとジャンプ待機。
②スペースキーを押したままでカーソルキーの左右を押すと、その方向にジャンプします。
※身長の１．５倍の高さまでジャンプして登ることができます。
左右の離れたところにはジャンプできません。

（ジョイパッドと、ジョイスティックはメーカーによってはＡボタンとＢボタンが逆になっている場合があります）

※「ＥＳＣキー」「ＳＴＯＰキー」はジョイスティック、ジョイパッドでは操作できませんのでキーボードをご使用下さい。

■風船を割る

風船は、真横から触れると割ることができます。
上には乗ることもできます（割ることはできません）。
真横からずれていたり、ジャンプ中に割ることはできません。

■ドアを回す

ドアは左右から押せば回すことができます。

ドアの回らない条件

①上下には回せません。
②ドアのむこうに風船や壁がある場合は回せません。
③ジャンプ中もまわせません。

ドアその他の注意

①真横からドアを回すと、子猫はドアに引っぱられます。（応用して、同じ高さの離れた床に移動することができます）
②上下に半キャラずれた状態で押すと子猫はその場にいたままでドアを回すことができます。

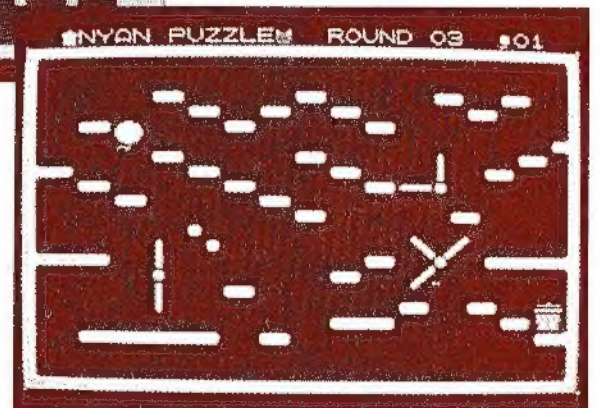
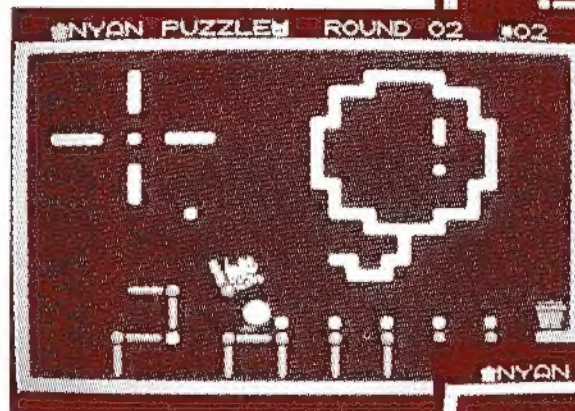
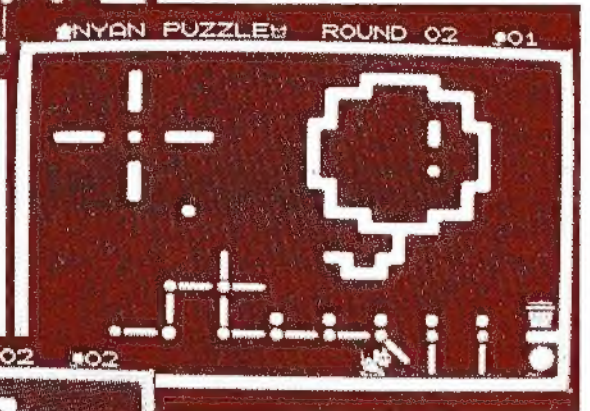
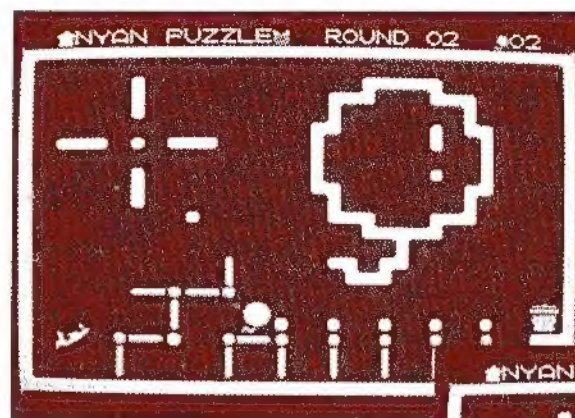
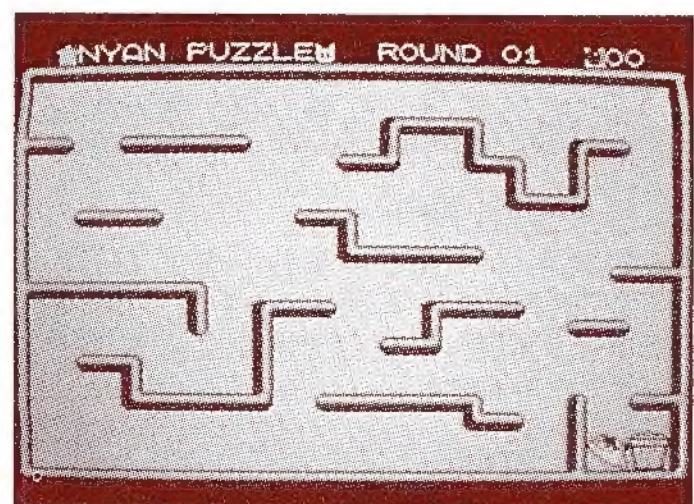
■ゲームに詰まった

ゲーム中、行き詰まってしまった時は、ＥＳＣキーを押すとその面をやりなおすことができます。
（ゲームは何度でもやりなおすことができます。）
　中断したい時は“ＳＴＯＰキー”を押すとタイトルに戻ります。

■その他の操作

①Ｂボタンを押しながら操作すると、風船とドアには反応しなくなり、間違ってドアをまわしてしまったり、風船を破ってしまって取り返しのつかないことになるなどといったことにはならなくなります。
②ジャンプボタンは、一度ジャンプすると押しっぱなしでは反応しませんが、そのまま歩いて壁などにぶつかったときは反応します。

■面クリア

風船を全部割って、バケツに横から触れるとその面はクリアしたことになります。
　バケツのない面では風船を全部破るとクリアです。
　面は全部で４０面あります。
　クリアするとエンディングが出ます。

※初めてクリアした面のときには、面クリア後に面ナンバーのセーブを自動的にやります。ゲーム中はライトプロテクトノッチは書き込み可にしておき、ディスクは抜かないようにしてください。
　ライトプロテクトノッチが書き込み不可になっていたり、ディスクが抜かれている場合は、面ナンバーがセーブできません。一度電源を切ると面セレクトできなくなります。ご注意下さい。

エディターメニュー

にゃんぴは、面を自分でエディットして遊ぶことができます。
タイトルで「EDIT　GAME」を選ぶと、「EDITOR　MENU」のコマンドメニューが表示されます。

エディターは、メニューもエディター本体もキーボードまたはジョイスティックでも操作できます。キーボードとジョイスティックの対応は、8ページのものと同じですので、そちらを参照して下さい。

エディターメニュー

エディターメニューでは、猫のマークのカーソルを、カーソルキーの上下で実行したい処理のところに合わせてスペースキーを押して決定します。

ROUND SELECT

カーソルをここにあわせ、左右でエディットする面をセレクトします（エディットできるのは1面から20面までです)。
後で説明する「ROUND MOVE」「ROUND CHANGE」「ROUND CLEAR」でもここで選択した面が使われます。

EDIT

エディットを開始します。
（エディターの操作方法参照)

ROUND MOVE

現在選択されている面を、別のラウンドにコピーします。最初に作った面にさらに手を入れて別の面を作りたい場合などに使用します。

ROUND MOVE

を選んで、スペースキーを押すと、

ROUND MOVE 01 TO 01

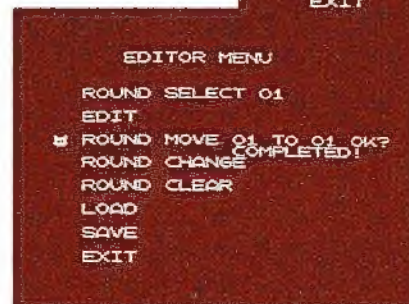
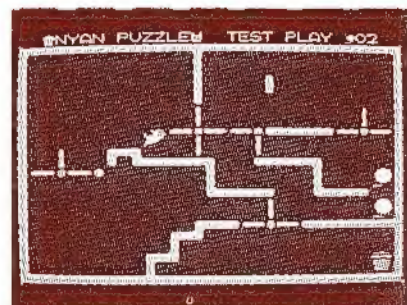
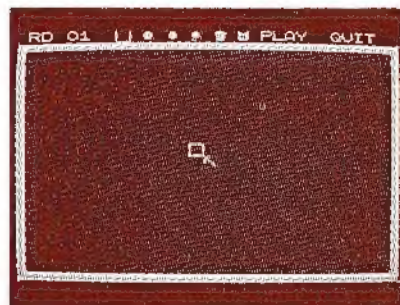
という表示になります。
最初の数字は「ROUND　SELECT」で選ばれている面ナンバー、あとの数字はこの状態で左右で選ぶことができる面ナンバーです。

たとえば1面のデータを10面にコピーしたい場合、

ROUND MOVE 01 TO 10

にしてスペースキーを押します

表示が、
ROUND MOVE 01 TO 10 OK?

となりますので、もう一度スペースキーを押すと面のコピーが実行されます。
OK?が出ている時、キャンセルしたい場合は上か下にカーソルを移動させて下さい。

ROUND CHANGE

面と面を入れ換えます。
データの編集をする時に使います。
ＲＯＵＮＤ　ＣＨＡＮＧＥを選んでスペースキーを押すと、

ＲＯＵＮＤ ＣＨＡＮＧＥ ０１ ０１

という表示になります。
最初の数字は「ＲＯＵＮＤ　ＳＥＬＥＣＴ」で選ばれている面ナンバー、あとの数字はこの状態で左右で選ぶことができる面ナンバーです。

たとえば、１面と１０面を入れ換えたい場合、
ＲＯＵＮＤ ＣＨＡＮＧＥ「０１ １０」
にしてスペースキーを押します。表示が

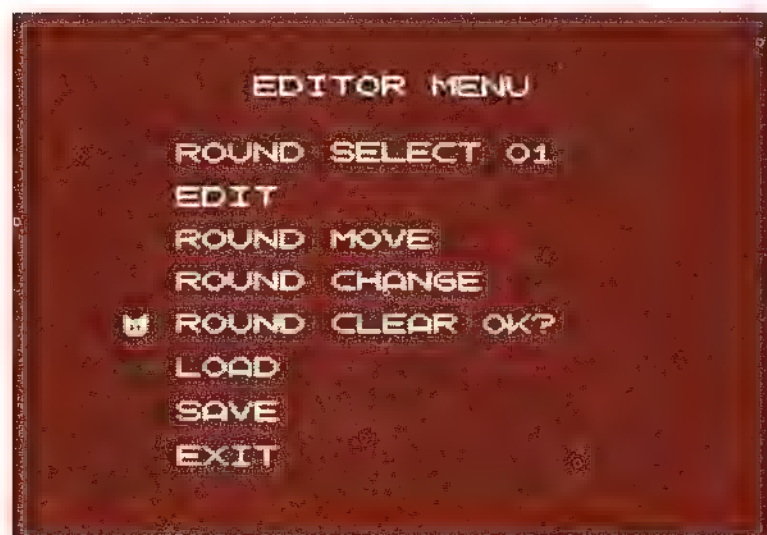
ＲＯＵＮＤ ＣＨＡＮＧＥ 01 10 ＯＫ？

となりますので、もう一度スペースキーを押すと面の交換が実行されます。
ＯＫ？が出ている時、キャンセルしたい場合は上か下にカーソルを移動させて下さい。

ROUND CLEAR

面を初期化します。
「ＲＯＵＮＤ　ＳＥＬＥＣＴ」で選ばれている面が初期化されます。
「ＲＯＵＮＤ　ＣＬＥＡＲ」を選びスペースキーを押すと、

ＲＯＵＮＤ　ＣＬＥＡＲ　ＯＫ？

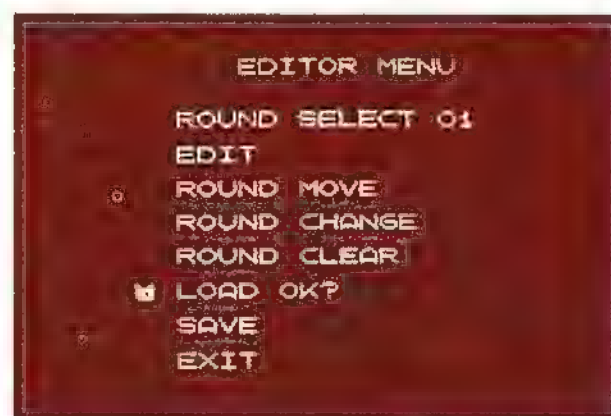
となりますので、もう一度スペースキーを押すと面の初期化が実行されます。
ＯＫ？が出ている時、キャンセルしたい場合は上か下にカーソルを移動させて下さい。

LOAD

セーブされている面データをディスクからロードします。
ロードは２０面分まとめてロードされます。
ＬＯＡＤを選んでスペースキーを押すと、

ＬＯＡＤ　ＯＫ？

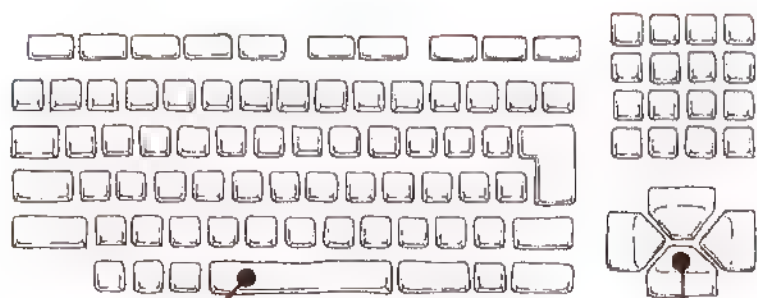
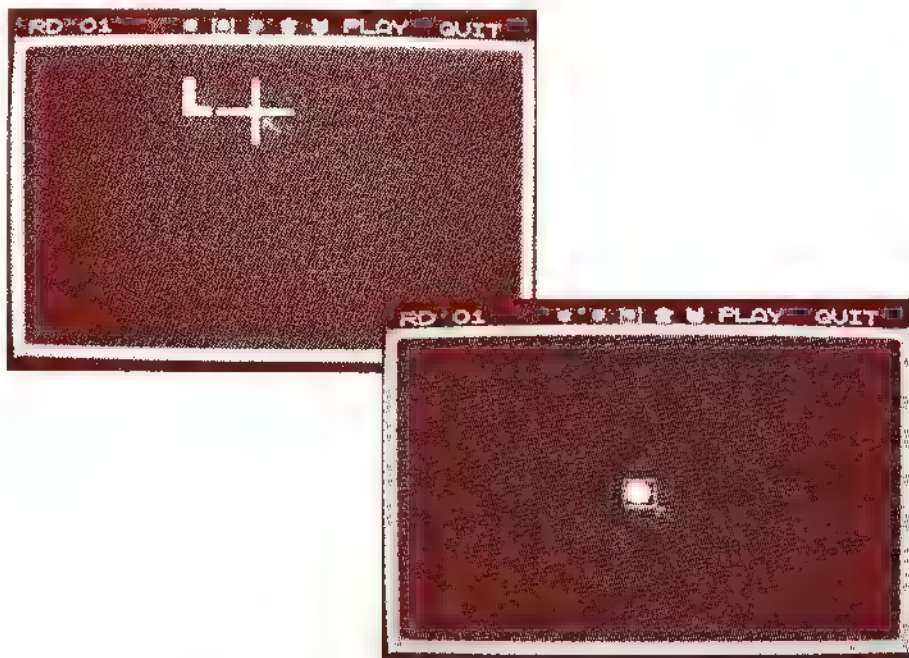
という表示になります。
スペースキーでロード開始。
カーソルキーの上下でキャンセルとなります。スペースキーを押すと、

ＮＯＷ　ＬＯＡＤＩＮＧ

というメッセージにかわり、ロードが正常終了するとLOAD COMPLETED
ロードが失敗するとLOAD ERROR！という表示になります。

ロードエラーが出た時

①ディスクが正確にディスクドライブにセットされているか確認してください。
②セットしてあるディスクがＤＸ＃３のディスク１であるかどうか確認してください。
③「ＳＡＶＥ　ＣＯＭＰＬＥＴＥＤ」という文字をセーブの時点で確認できているか？

エディターの操作方法

エディターは、カーソルキーまたはジョイスティックでも使用できます。
カーソルキーとジョイスティックの対応は8ページのものと同じですのでそちらを参照して下さい。

カーソルキー
カーソルを動かして配置したいパーツを選ぶ
スペースキーで決定したパーツの配置場所をカーソルを動かして決める。

スペースキー
カーソルで選んだパーツを決定する。
決定したパーツを好みの場所に置く。

コマンド

「PLAY」と「QUIT」があり、その表示にカーソルを移動してAボタンを押すと実行します。

PLAY

作っている面をテストプレイします。
ESCキーを押すか、面クリアするとエディターに戻ります。

QUIT

エディターを抜け、エディターメニューに戻ります。

パーツ

画面上部にある4種類のイラストがパーツです。
（ピンクは壁・グレーはドアを現します）
このパーツに直接カーソルを合わせてからスペースキーを押すと、パーツをセレクトします。

■空白

画面上部のパーツの並んでいるところにイラストの描かれていない枠があります。
これをカーソルで選んで、スペースキーを押すと、そのカーソルの位置にある物を削除することができるようになります。
カーソル位置にあるキャラクタがカーソルより大きい場合にもそのキャラクタ全体を消します。(ドアは回転軸にカーソルを合わせた場合に全体を消します。ドアそのものは、1本ずつ消していけます。)

■壁

スペースを押しっぱなしでカーソルを移動すると、壁をどんどんのばすことができます。
壁のつながりは自動的に処理されます。

■ドア

ドアパーツにカーソルをあわせて何度もスペースキーを押すと置きたいドアの形を変えることができます。
また、ドアは、4つハネのあるものをまず置いて、不必要なハネを空白などで消していく方法もあります。

■風船

スペースキーを押しっぱなしにしてカーソルを移動すると、カーソルは2キャラクタ単位で移動しながら風船を置いていきます。

■バケツ

風船をすべて割った後のゴールとなるところで、画面内に1コしか置くことができません。
すでに置いてある状態で、もう1つ置こうとすると、最初に置いてあったバケツが消え、新しい位置に設置されます。
バケツを置かないと、すべて風船を破った時点で面クリアとなります。
バケツと風船が両方ない面を作るとクリアができなくなります。

■猫

猫のスタート地点を決めます。これもバケツと同じで1つしか置くことができません。
猫を置かないと、左上からゲームがスタートします。そこに壁があった場合、ネコがはまってゲームが進まない状態になりますので注意して下さい。

QUIT

　テストプレイを繰り返して、面が完成したらＱＵＩＴして下さい。
　セーブし忘れることのないよう、こまめにセーブするとよいでしょう。

SAVE

　作った面をディスクにセーブします。２０面すべてをセーブします。ＳＡＶＥを選んでスペースキーを押すと、

　ＳＡＶＥ　ＯＫ？

という表示になります。スペースキーでセーブ開始、カーソルキーの上下でキャンセルとなります。

　スペースキーを押すと、

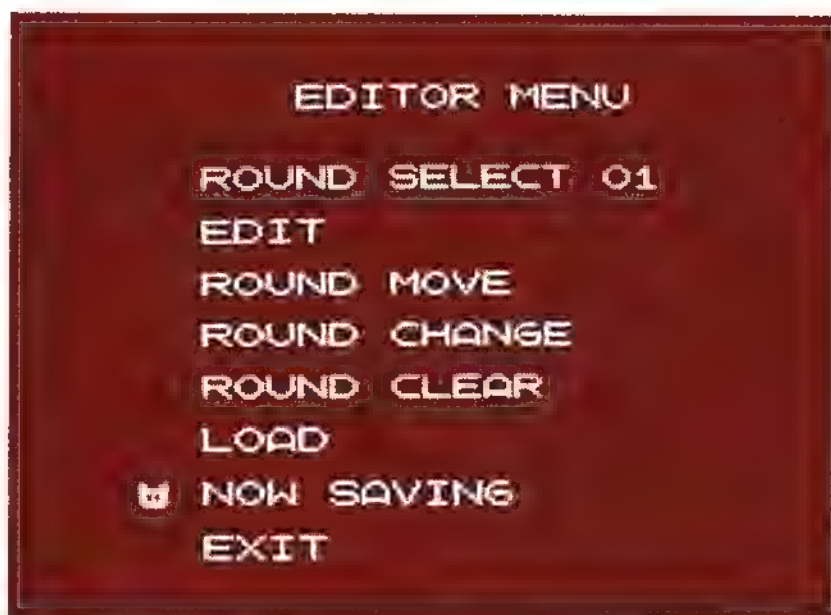
ＮＯＷ　ＳＡＶＩＮＧ
というメッセージにかわり、セーブが正常終了するとＳＡＶＥ　ＣＯＭＰＬＥＴＥＤセーブが失敗するとＳＡＶＥ　ＥＲＲＯＲ！という表示になります。

セーブエラーが出た時

①ディスクが正確にディスクドライブにセットされているか確認してください。
②ディスクのライトプロテクトノッチが「書き込み不可」になっていないか？
③セーブしようとするディスクに充分な空き領域があるか？

　せっかく作った面データがセーブできないことのないようにするため、エディットを開始する前に一度セーブしてみて、うまくセーブされることを確認してからエディットを開始しましょう。

■他のディスクにセーブする

　「にゃんぴ」のディスクにセーブする場合、２０面までしかエディットできませんが、他のディスクにセーブすると１枚のディスクにつき２０面ずつセーブできるので、無限に増やすことができます。
　フォーマット済の新しいディスクを用意し、ＳＡＶＥを選択する前に「にゃんぴ」のディスクを抜いてその新しいディスクを入れ、ＳＡＶＥを実行して下さい。
　このディスクにセーブしたデータをロードする際も同じようにＬＯＡＤを選択する前にディスクを入れ換えてからＬＯＡＤを実行するとロードできます。

EXIT

　エディタを終了し、ゲームのタイトルに戻ります。

面データ募集

「にゃんぴ」はＤＳの公式パズルゲームです。これはどういうことかというと、「ユーザーから、作った面を集め、おもしろい面をよりすぐってＤＳに載せてしまおう」ということなんです。

そこで、面データ募集！　というわけです。

作った面を下の方法で「にゃんぴ」のディスク以外のディスクにセーブして、各面にコメントを付けて送って下さい。必ずディスクで応募して下さい。

採用された方には素敵なプレゼントをさし上げます。

■面のセーブ方法

まずフォーマット済の新しいディスクを用意して下さい。

（フォーマットの方法は、お手持ちの機種の取扱説明書を御覧ください）

■方法１

１０ページの「他のディスクにセーブする」の要領でセーブできます。

■方法２

「にゃんぴ」のデータは「NYAN.DAT」という１５Ｋバイトぐらいのファイルになっています。

これをＭＳＸ－ＢＡＳＩＣやＭＳＸ－ＤＯＳを使ってコピーします。２ドライブの時はＡドライブに「にゃんぴ」のディスク、ＢドライブにＦＯＲＭＡＴ済のディスクを入れます。１ドライブの場合は、上記のＡ，Ｂドライブのディスクをメッセージに従って入れ換えて下さい。

～ＢＡＳＩＣの場合～

```
COPY "A:NYAN.DAT" TO "B:"
```

～ＭＳＸ－ＤＯＳの場合～

```
COPY A:NYAN.DAT B:
```

一度に２１面以上の応募や、「ソフトウェアスクール」「あーとぎゃらりぃ」などの応募と同時に応募することもできます。

一度に２１面以上応募する場合はファイルネームを変えないといけませんが、必ずわかりやすいファイルネームにしておいて下さい。（例：NYAN1.DAT ）

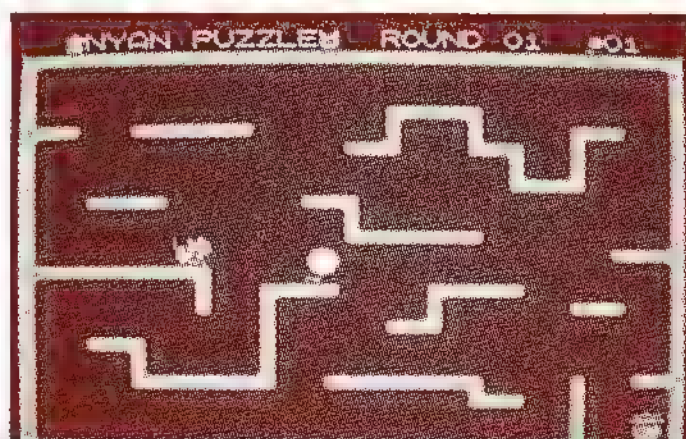
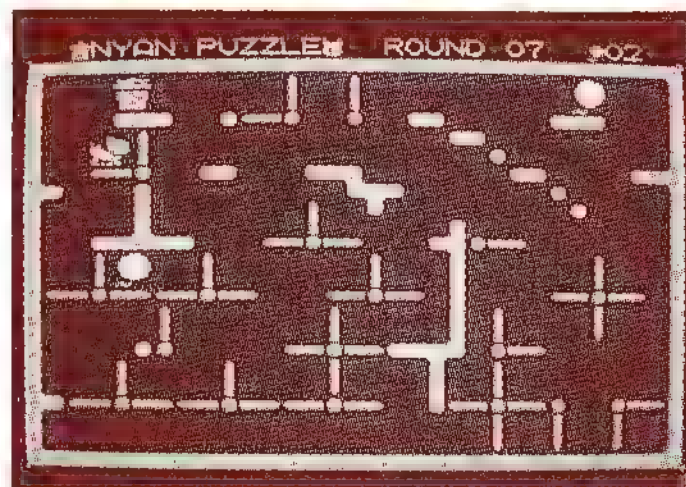
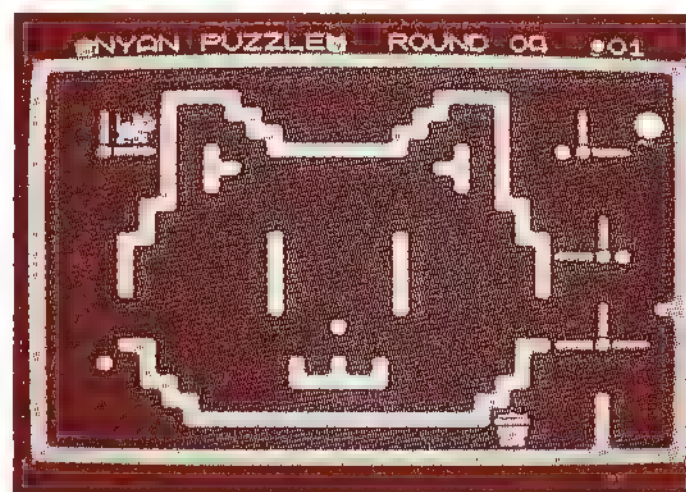
●送り先

〒７３２　広島市南区大須賀町１７－５
シャンボール広交２１０号
（株）コンパイル
「にゃんにゃんにゃんにゃんにゃん」係

DSに入っている面データ

１５ページの要領で応募してもらったラウンドデータを集めて、間に合えばＤＳ#２１以降に掲載します。そのデータをロードして遊ぶには、以下の手順を踏んでください。

①「にゃんぴ」を起動する。
②「ＧＡＭＥ　ＳＴＡＲＴ」を選択する。
③ドライブＡから「にゃんぴ」のディスクを抜く。
④ＤＳ#２１以降の、「にゃんぴinfo」を参照し、データの入ったディスクをドライブＡに入れる。
⑤「ＵＳＥＲ　ＤＡＴＡ」を選択する。
⑥ディスクロードが終了し、アクセスランプが消えたのを確認してから、ＤＳのディスクを抜く。
⑦「にゃんぴ」のディスクを入れる
⑧面をセレクトしてゲームスタート。

以上のようにしてＤＳのデータを使用することができます。

Sum Games 総集編

この「Sum Games総集編」は、ディスクステーション創刊準備号から8号（1月号）までに掲載され、大人気を得たゲームアーツ製のミニゲームを1つにまとめたものです。サムが主人公の「サムシリーズ」11本と、「マウスゲームズ」「ムーンランディング」を収録しました。

ゲームの始め方

①ドライブAにDISC2「サムゲームズ総集編」を入れ、リセットボタンを押します。
②ディスクロードが終わると、サムゲームのメニュー画面が表示されます。
③やりたいゲームをカーソルキーで選んで、スペースキーを押すと選んだゲームのタイトルが表示されます。
④もう一度スペースキーを押すとゲームの説明が表示され、さらにスペースキーを押すとゲームが始まります。

SumGames 総集編 [illegible]

マウスゲームズ	ムーンランディング	サムの冒険	ナイトドライバーサム
ハイパワーサム		[illegible]	朝下狩
仮面ハッターサム		[illegible]人間サム	サムらい[illegible]
サムマリン707		[illegible]	[illegible]

マウスゲームス

（ディスクステーション創刊準備号掲載）
※このゲームは必ずマウスが必要です。

マウスを使ったゲームが３種類楽しめます。メニューで「マウスゲームス」を選ぶと、ディスクロード終了後タイトルが出ますので、マウスを接続してマウスのトリガーを押してください。

メニューで、３つのゲームの中からやりたいゲームを選んで、マウスのトリガーを押して下さい。

タイトルかメニューで“ＥＳＣキー”を押すと、サムゲームスのメニューに戻ります。

CLAY SHOT

クレイを射撃するゲームです。マウスで、クレイに照準を合わせて、トリガーを押して下さい。１ＴＲＹにつきクレイが２枚出て、ボタンの左右で１発づつ、計２発まで撃つことができます。１０ＴＲＹして撃ち落としたクレイの数を競います。

１０ＴＲＹ終了すると、「ＲＥＰＬＡＹ」（もう一度やる）「ＭＥＮＵ」（マウスゲームスのメニューに戻る）のどちらかを選択して下さい。

MOLE ATTACK

もぐらたたきゲームです。

もぐらにマウスで矢印を合わせて、左トリガーでたたくことができます。

早くたたけば早くたたくほど点数が高くなります。

２０回もぐらがでてくるとゲーム終了です。「ＲＥＰＬＡＹ」（もう一度やる）「ＭＥＮＵ」（マウスゲームスのメニューに戻る）のどちらかを選択して下さい。

BLOCK BUSTER

ブロックくずしゲームです。バーをマウスで上下左右に動かし、ボールを打ち返してブロックをくずして下さい。

ボールを５個落すか、全１６面をクリアするとゲーム終了です。「ＲＥＰＬＡＹ」（もう一度やる）か、「ＭＥＮＵ」（マウスゲームスのメニューに戻る）のどちらかを選択して下さい。

ムーンランディング

（ディスクステーション創刊準備号掲載）
※このゲームはキーボードかマウスで遊べます。ジョイスティックは使えません。

宇宙船を操作して、基地に着陸して、遭難者を助けるゲームです。

メニューで「ムーンランディング」を選ぶと、ディスクロード終了後タイトルが出ますので、スペースキーか、マウスを使う場合はマウスのトリガーを押して下さい。
“ESCキー”を押すと「サムゲームス」のメニューに戻ります。

説明が出た後、マウスで遊ぶ場合はマウスのトリガーを、キーボードで遊ぶ場合はスペースキーを押して下さい。
地面に激突したり、落下速度20以上で基地に着陸しようとしたり、FUELがなくなるとゲームオーバーです。また、全3面をクリアしてもゲームオーバーとなります。
ゲームオーバーになったら「REPLAY」（もう一度やる）「EXIT」（サムゲームスのメニューに戻る）を選択して下さい。

■キーボードでの操作方法
カーソルキー左＝宇宙船は左に回転します。
カーソルキー右＝宇宙船は右に回転します。
カーソルキー上＝ロケット噴射パワーアップ
カーソルキー下＝ロケット噴射パワーダウン

■マウスでの操作方法
トリガー左＝宇宙船は左に回転します。
トリガー右＝宇宙船は右に回転します。
マウスを下に動かす＝ロケット噴射パワーアップ
マウスを上に動かす＝ロケット噴射パワーダウン

サムの冒険

〈ディスクステーション２号掲載〉

サムを操作して、宝石を取るゲームです。

カーソルキーまたはジョイスティックの左右で横に張ってあるロープを移動し、上下で登り降りをします。ロープの上をはっているヘビに当るとかまれてしまい、ミスとなるので下に降りてやりすごさないといけません。

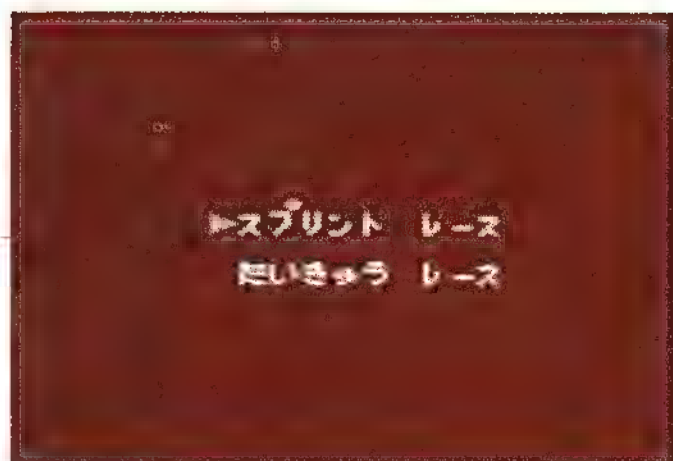
タコにあたってもミスとなってしまいます。

また、ロープにタコが当ると、ロープがだんだん切れてしまいます。上の「ロープ」の表示が０になるまではだいじょうぶですが、０になるとロープが切れて落ちてしまい、ミスとなります。

サムは最初３人いますが、ミスのたびに１人ずつ減ってしまいます。３人ともやられてしまうか、ＴＩＭＥが０になるとゲームオーバーになります。ゲームオーバーになったら、スペースキーかジョイスティックのボタンを押すともう一度やることができます。

４面をクリアすると、エンディングがあります。

エンディングの最後か、ゲームオーバーの時“ＥＳＣキー”を押すと「サムゲームス」のメニューに戻ります。

テストドライバーサム
（ディスクステーション２号掲載）

メニューで「テストドライバーサム」を選びます。タイトルが表示されたら、デモ中かタイトルでスペースキーを押すと、ゲーム説明画面になり、もう一度スペースキーを押すとゲームセレクト画面になります。

カーソルキーの左右でハンドル、スペースキーでアクセル、シフトキーでブレーキです。 コースからはみだすと車が止まってしまいますので、方向転換してから発進してください。

ゲームセレクト画面では、「スプリント」と「耐久」を選択します。

■スプリント

　コースを５周して、タイムを競います。

■耐久

　１８０秒で何周できるかを競います。

ゲームをセレクトすると、次はレベルセレクト画面になります。レベル１から８まで、好きな面を選んで下さい。レベルの数字が小さいほど簡単なコース、大きいほど難しいコースが出ます。

スプリントはコース５周、耐久は１８０秒コースを走るとゲーム終了となり、ハイスコアが表示されます。ハイスコアよりいいタイムまたは周回数が出るとハイスコアに登録されます。ハイスコアはテストドライバーサムを終了した時点で消えてしまい、セーブされません。

ゲームセレクト画面で“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

バトルワーカーサム

（ディスクステーション３号掲載）

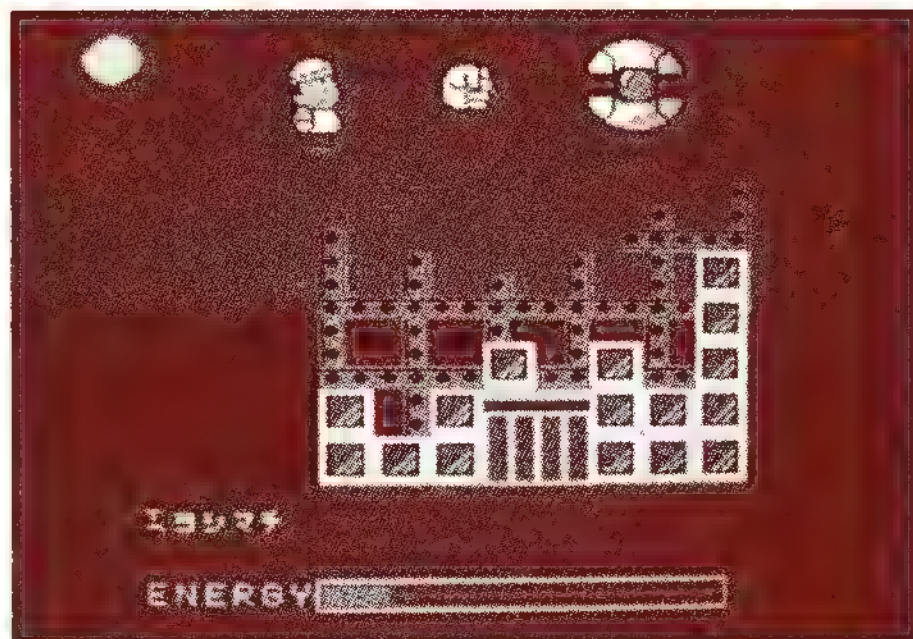
バトルワーカーサムを動かしてロケットパンチを出し、建築業界征服を企む秘密結社ヒョッカー」と戦うゲームです。

メニューで「バトルワーカーサム」を選ぶと、タイトルが立ち上がります。スペースキーを押すとゲームが始まり、“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

カーソルキーの左右でサムを左右に移動し、カーソルキーの上でジャンプします。ジャンプ中も左右に移動することができます。

スペースキーで、サムの向いている方向にロケットパンチを出します。

最初にある程度エネルギーがあり、敵にパンチを当てるとエネルギーが増えていきます。敵の攻撃をくらったり、ジャンプやパンチをする度にエネルギーは減っていきます。エネルギーがいっぱいになると１面クリア、なくなるとゲームオーバーです。７面クリアでエンディングが出ます。ゲームオーバーになったら、「ＲＥＰＬＡＹ　Ｙ／Ｎ」と聞いてきますので、もう一度やるならＹキー、やめるならＮキーを押して下さい。Ｎキーを押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

エンディングで“ＥＳＣキー”を押してもサムゲームスのメニューに戻ります。

小戦略

（ディスクステーション３号掲載）

※このゲームはキーボードでしかできません。

じゃんけんで敵と戦う、世界最小のヘックスにてくりひろげられるシミュレーション？です。

メニューで「小戦略」を選びタイトルを立ち上げます。

スペースキーを押すとゲームが始まります。

“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

ゲームを始めると、まず

ＮＯ．１－－ＩＮＰＵＴ　［Ｇ・Ｃ・Ｐ］　？

ときいてきます。Ｇがグー、Ｃがチョキ、Ｐがパーです。赤いヘックスの位置のキャラクタを何にするか聞いてきているので、ＧかＣかＰのキーで入力してください。

３つのキャラクタの”手”を決定すると、「これでいいですか［Ｙ／Ｎ］？」と聞いてくるので、よければＹを、悪ければＮを入力して下さい。

次に、先攻か後攻かを聞いてきますので、先攻ならばＳ、後攻ならばＫを入力して下さい。いよいよ戦闘開始です。

先攻の時は、プレイヤーのコマンドから始まります。動かしたいキャラクタにカーソルキーの左右を使って赤い枠を合わせ、スペースキーを押します。次に、戦闘するならＦ、移動するならＭ、何もしないならＰ、もう一度キャラクタを選びなおしたいならＱを入力します。

移動は、となり合ったヘックスに対してできます。移動したい先にすでに何かのキャラクタがいる場合は移動できません。

戦闘は、となりあったヘックスにいるキャラクタに対してできます。じゃんけんをして、負けたほうのキャラクタは消えてしまいます。あいこの場合は両方とも消えてしまいます。

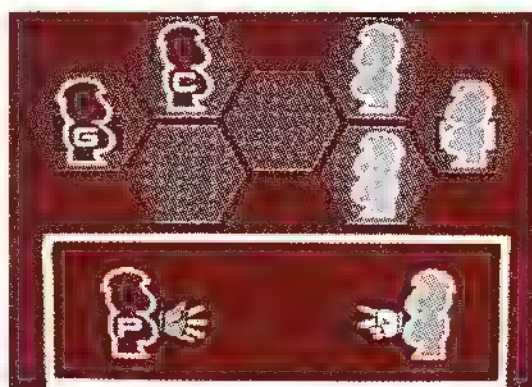
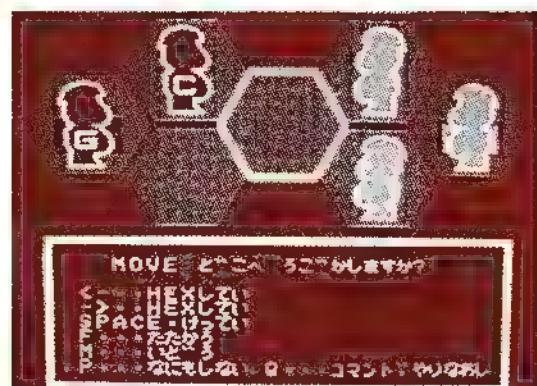
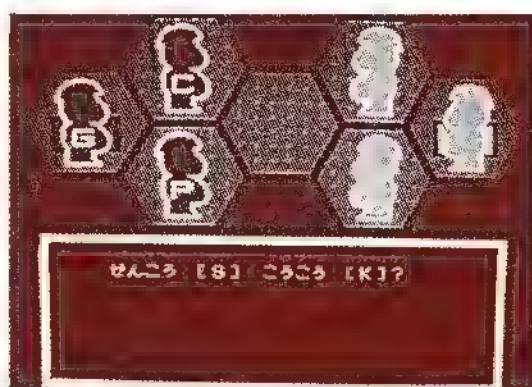
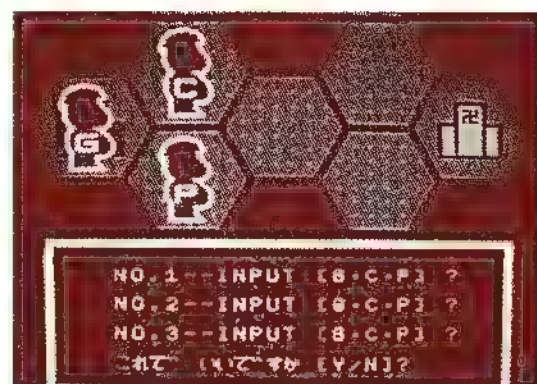
何もしないを選ぶと、パスになります。

１ターンにつき、戦闘か移動１回しかできません。このようにして、コンピュータと交互にゲームをすすめていきます。

ゲームが終わると、エンディング画面が出ますので、もう一度やるならＹ、やめるならＮを入力して下さい。

Ｎキーを押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

カナキーが「ＯＮ」状態になっていると作動しない場合があります。

カナキーを「ＯＦＦ」にして下さい。

おさむちゃん潮干狩

（ディスクステーション４号掲載）

※一部の機種ではジョイスティックが使用できないことがあります。

タイトルまで立ち上げスペースキーを押すとゲームの説明になります。もう一度押すとゲームが始まります。

また、"ＥＳＣキー"を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

サムをカーソルキーの上下左右に動かし、貝の埋まっているところに近付け、スペースキーを連打すると貝を掘り出して取ることができます。貝を掘り出すと、タイムが少し増えます。（貝は砂浜に薄いグレーで表示されています）

タケシの「ジェットボードアタック・セピア」をくらうと、サムが気絶してしまいます。気絶したらスペースキーを連打すると早く起き上がります。

波にさらわれたり、タイムが０になるとゲームオーバーです。ゲームオーバーになることなく、日が沈むまでゲームを続けることができるとエンディングを見ることができます。

ゲームオーバーになると、スペースキーでゲーム再開、ＥＳＣキーでサムゲームスのメニューに戻ります。

仮面ハラダーサム

（ディスクステーション４号掲載）

※このゲームはＦＭ音源がないと音が出ません。

※一部の機種ではジョイスティックが使用できないことがあります。

メニューで「仮面ハラダーサム」を選ぶと、ディスクロード終了後タイトルが出ます。

タイトルでスペースキーを押すとゲームの説明になり、もう一度押すとゲームが始まります。

また、“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

ハラダーはカーソルキーの左右で移動し、スペースキーでジャンプします。

チョッカーのしもべ「タケシ」と怪人に体当りをして攻撃。敵の弾にあたるとハートの形のライフゲージが減り、ライフゲージがなくなるとゲームオーバーです。

右上のＥ＝が敵の数です。倒すと１減り、後ろに逃すと１増えます。これが０になると怪人が出てきます。

怪人がでてきたらすばやく変身して仮面ハラダーになって下さい。変身は「上上下下左右左右Ｂキー Ａキー」と押します。

ジョイスティックの場合ＢＡボタンです。

ゲーム中ハートが出てくることがあります。これを取ると、ライフゲージが１つ回復します。

怪人を倒すとラウンドクリアーです。

ゲームオーバーになると、REPLAY Y/Nときいてきますので、もう一度やるならＹ、やめるならＮを押して下さい。

Ｎと答えるとリセットがかかり、サムゲームスのメニューに戻りますが、一部機種ではリセットされないことがあります。その場合はリセットボタンを押すか、ＭＳＸの電源を一度落して５秒以上たってから電源を入れなおして下さい。

ミサイル人間サム

（ディスクステーション５号掲載）

※一部の機種ではジョイスティックが使用できないことがあります。

サムを操作し、誘導ミサイルを撃って相手のサムを倒します。２人プレイ用のゲームですが、１人でコンピュータと対戦することもできます。

メニューで「ミサイル人間サム」を選び、タイトルでスペースキーを押すとゲームの説明になります。もう一度スペースキーを押すとゲームが始まります。

また、“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

ゲームを始めると、まずプレイヤー数を聞いてきますので、１人でやるなら１、２人でやるなら２を入力してリターンを押して下さい。

次に、マップナンバーをと聞いてきます。

マップは３種類ありますので、マップナンバーを１から３の値で入力して下さい。

次にゲームスピードをきいてきますので、１から５の値で入力します。数字が大きいほど早くなりますので、最初は１でやるのがいいでしょう。

次にプレイヤー１の操作方法を決めます。

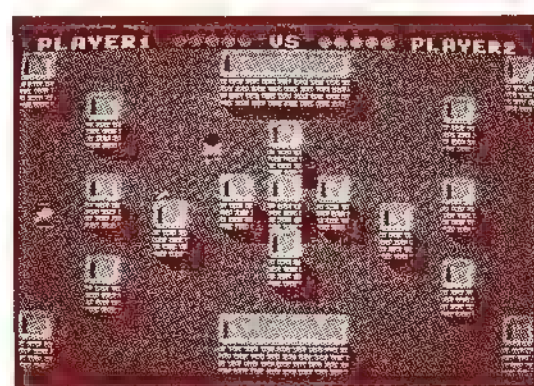
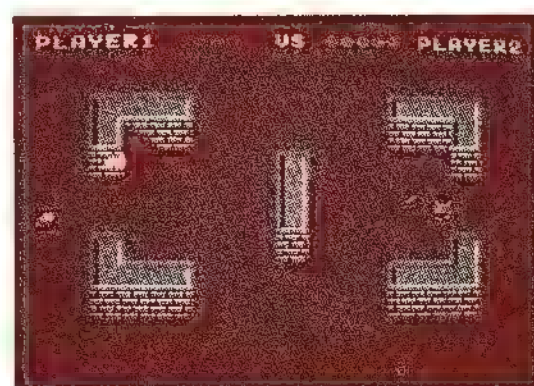
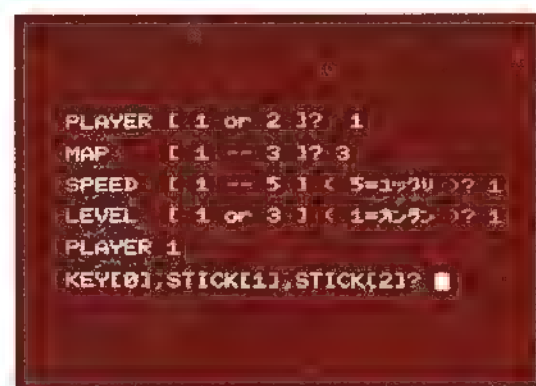
キーボードか、ジョイスティック１か２が使えます。０から２までの数字を入力して下さい。

２人プレイの場合は、続いてプレイヤー２の操作方法を決めます。これも同じように入力して下さい。プレイヤー１とプレイヤー２の操作方法を同じにしてしまうとゲームが始まりませんので、違う操作方法を選択して下さい。

各数値選択が終わる度にリターンキを押して下さい。

ゲームは、キーボードの場合カーソルキーで移動、スペースキーでミサイル発射です。

また、ジョイスティックの場合はレバーで移動、トリガーでミサイル発射となります。

ミサイルをうまく誘導して相手に当てて下さい。どちらかが相手に５回ミサイルを命中させた時点でゲームは終了します。ゲームが終了すると、REPLAY?[Y/N]と聞いてきますので、もう一度同じ条件でやるならばY、条件を変えるならN、ゲームを終了してサムゲームスのメニューに戻るなら“ＥＳＣキー”を押して下さい。

サム64

（ディスクステーション５号掲載）

サムを動かして、できるだけたくさんのサムを取るパズルゲームです。

メニューで「サム６４」を選ぶと、ディスクロード終了後タイトルが出ます。

タイトルでスペースキーを押すとゲームの説明になり、もう一度スペースキーを押すとゲームが始まります。

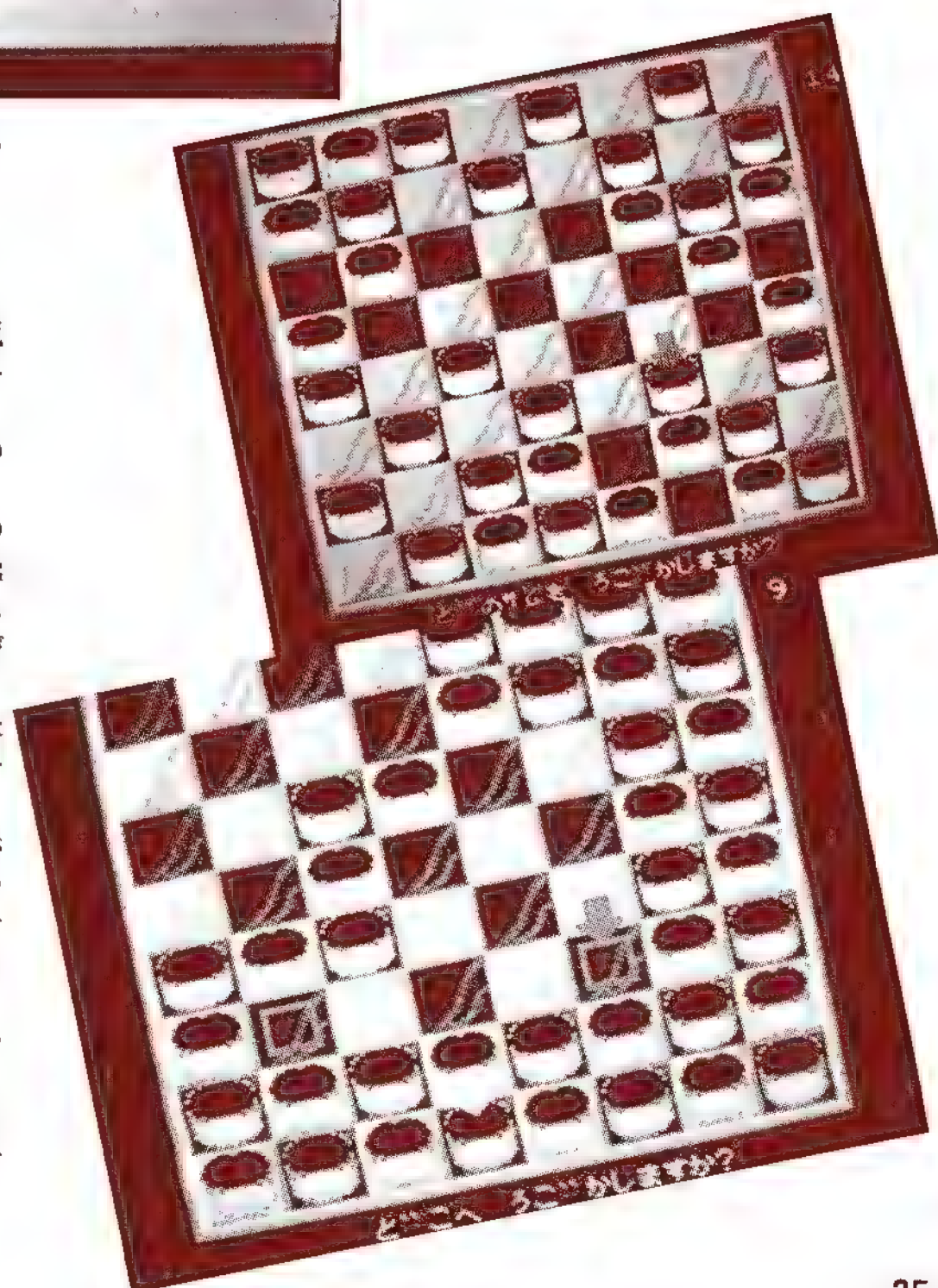
また、“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

サムは、ななめに他のサムを飛び越すことのできる時だけ動かすことができます。この時飛び越されたサムが取れます。ななめに他のサムを飛び越すことのできないサムは動かすことができません。

ゲームを開始すると、まずカーソルキーで矢印を移動し、動かすサムを決定してスペースキーを押して下さい。

動かせるサムを指定した時は、動ける先に赤い四角が表示されるので、そのうち動かしたい先に矢印を持っていってもう一度スペースキーを押すとサムが動き、飛び越したサムが消えます。

動かすサムを選んだあと、キャンセルしたい場合は“ＥＳＣキー”を押して下さい。

動かせるサムがなくなるとゲームは終了します。REPLAY Y/Nときいてきますので、もう一度やる場合はＹキー、やめてサムゲームスのメニューに戻る場合はＮキーを押して下さい。

サムマリン707

（ディスクステーション６号掲載）

※一部の機種ではジョイスティックが使用できないことがあります。

サムの乗った潜水艦を操作して、タケシの駆逐艦を撃破するゲームです。

メニューで「サムマリン７０７」を選ぶと、「ディスク１を入れて下さい」のメッセージが出るので、Ａドライブにディスク１「にゃんぴ」を入れ換えます。スペースキーを押すと、ディスクロード終了後タイトルが出ます。

タイトルでスペースキーを押すとゲームの説明になり、もう一度スペースキーを押すとゲームが始まります。

また、“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

操作は、カーソルキーで移動し、スペースキーで魚雷発射です。魚雷発射はボタンを押しっぱなしで真っ直ぐ進み、ボタンを離すと上に進みます。うまく狙って駆逐艦に当ててください。

爆雷に当ったり、酸素がなくなるとサムは死んでしまい、ゲームオーバーになります。

酸素は時々水上に出て補給して下さい。

一定数の駆逐艦を撃破すると艦長になることができます。

ゲームオーバになるとREPLAY［Y/N］と出ますので、もう一度やるならＹ、やめてサムゲームスのメニューに戻るならＮを押して下さい。

サムのダルマおとし

（ディスクステーション6号掲載）

サムとかわりばんこにダルマののった台を落していき、最後にダルマを落した人が勝ちとなる思考ゲームです。

メニューで「サムのダルマおとし」を選び「ディスク１を入れて下さい」のメッセージが出るので、Ａドライブにディスク１「にゃんぴ」を入れ換えます。

スペースキーを押すと、ディスクロード終了後タイトルが出ます。タイトルでスペースキーを押すとゲームの説明になり、もう一度押すとゲームが始まります。

また、“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

まず先攻・後攻を決めます。カーソルキーで選び、スペースで決定します。

ゲームは、カーソルで落したい部分の台を指定します。一番上を指定すると、その段が全部なくなることになり、一番下を指定すると一番下１つだけ消えることになります。

サムと交互にダルマの台を落していき、最後に落したほうが勝ちになります。

勝負が決ると REPLAY? Y/N　と聞いてきますので、もう一度やるならＹ、やめてサムゲームスのメニューに戻るならＮを押して下さい。

サム・ザ・フォーエバー

（ディスクステーション8号掲載）

※このゲームはＦＭ音源がないと音が出ません。

６種類のサムを操作し、敵を撃ち落としながら進んで行くシューティングゲームです。

メニューで「サム・ザ・フォーエバー」を選ぶと、「ディスク１を入れて下さい」のメッセージが出るので、Ａドライブにディスク１「にゃんぴ」に入れ換えます。

スペースキーを押すと、ディスクロード終了後タイトルデモが始まります。

デモ中にスペースキーを押すとゲームが始まります。

また、“ＥＳＣキー”を押すとサムゲームスのメニューに戻ります。

ゲームを始めるとサム選択画面になります。「サムの冒険」「テストドライバーサム」「バトルワーカーサム」「仮面ハラダーサム」「おさむちゃん潮干狩」「サムマリン７０７」のそれぞれのキャラクターが表示されているので、プレイするサムの順番を決定します。

カーソルキーでサムの順番を選択しスペースキーで決定、シフトキーでキャンセルです。

サムによってプレイするステージが違い、ステージによって敵のキャラクターの動きがちょっとずつ違います。あとのほうにプレイするステージほど敵の数が増えますので、順序をうまく考えて決めてください。

順番を決めるとゲームスタートです。

カーソルキーでサムを操作、スペースキーで弾を発射します。左上のゲージがＳ（スタート）からＧ（ゴール）にたどり着けばその面をクリアしたことになります。６面クリアするとエンディングとなります。

サムが敵にふれるとミスとなり、死んでしまいます。サムは全ステージに対して最初５人います。

５回死んでしまうとゲームオーバー。

サムゲームスQ&A

Q．マウスゲームスがあそべません。
A．マウスゲームスは、マウス専用ですので、マウスがないと遊ぶことはできません。

Q．ＢＧＭが出ません。
A．バトルワーカーサム、小戦略、サム６４、サムのだるまおとしはＢＧＭがありません。仮面ハラダーサム、サムザフォーエバーはＦＭ音源がないとＢＧＭが鳴りません。

Q．ジョイスティックが使えません。
A．小戦略はジョイスティックは使えません。
ミサイル人間サムは、ジョイスティックを使う場合は、「操作方法」でジョイスティックを指定しないと使えません。
おさむちゃん潮干狩、仮面ハラダーサム、ミサイル人間サム、サムマリン７０７は一部機種では正常にジョイスティックが使えないことがあります。

Q．仮面ハラダーで、ゲームオーバーになってＮを押したら暴走してしまいました。
A．仮面ハラダーは、ゲーム終了時にリセットがかかるようになっています。
また、一部機種では正常にリセットされないことがあります。その場合はリセットボタンを押すか、電源を一度切ってしばらくしてから電源を入れなおして下さい。

Q．簡単なゲームはどれですか？
A．漠然とした話ですが、「サムのダルマおとし」は、「勝つ方法」がわかれば先攻でも後攻でも必ず勝てます。
　アクションゲームでは、「バトルワーカーサム」「サムザフォーエバー」「仮面ハラダーサム」「おさむちゃん潮干狩」「サムの冒険」「サムマリン７０７」の順に難しくなっていく、と私は思いました。

Q．サム６４はクリアできるんですか？
A．実はわかりません。が、ディスクステーション掲載時に「クリアできた」という報告もいくつかありましたので、クリアできるんじゃないかと思います。

STAFF

●参入・協力　　ゲームアーツ株式会社

●制作スタッフ　ＭＯＯ仁井谷
わしゃ営業の田中じゃ！
ＩＫＥＤＡ
ＰＡＣ
ＨＥＸ
ＷＡＮＹ
ＲＹＵ
Ｍｒ．迫田
ＭＡＴＳ
長尾
あねご
壱
しのぴー
キドぴゅー★

株式会社コンパイル

DSソフトウェアスクール作品募集

賞

賞	賞金
金賞	30万円
銀賞	10万円
銅賞	5万円
努力賞	3万円
奨励賞	1万円

プログラムは、MSX2か2+で動くもので、ディスクに保存したもの。未発表のオリジナルプログラムであること。部分的にでも他人の物をコピーしたものや二重投稿は、不可とします。
プログラム内容は、まったく自由です。

入賞作品は、コンパイルクラブ誌上で審査委員がアドバイスを加え、紹介します。入賞作品は、DSに掲載されるほか、パッケージ商品としても発売される場合があります。パッケージ商品となった場合は当社規定の印税をお支払いいたします。

●応募上の注意

1. ディスクシールに①タイトル②本名（かならず書いてください）ペンネーム希望の方は併記③年齢・学校名・勤務先④住所・郵便番号⑤電話番号を楷書で記入しディスクに貼ってください。
2. 実行方法、遊び方、氏名、電話番号等を記入した手紙を左方をホッチキス等で閉じて同封してください。
3. 郵送する場合は、郵便料を郵便局等で確認し、正確に切手を貼ってください。
4. 返却できない場合があるので、コピー等をした上でお送りください。
5. 作品批評を希望される方は、返信用の定型封筒に72円切手を貼って自分の住所、氏名を楷書で書いて同封してください。

入賞者は、㈱コンパイルと独占的使用許諾契約をさせていただきます。

宛先
〒732　広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交210号
㈱コンパイル「DS・SS」係

通　販

現在、以下の商品を通信販売しています。

ディスクステーション
4号 ……………………1,980円（税別）
5号〜7号 ……………1,940円（税別）
1月号（CD付） ………2,900円（税別）
2月号〜12月号 ………1,940円（税別）
DS#20 ………………2,980円（税別）
創刊準備号から3号までは、既に完売致しました。

ディスクステーション・スペシャル
春号 ……………………3,980円（税別）
初夏号 …………………4,800円（税別）
夏休み号/秋号/クリスマス号 ………3,880円（税別）

ディスクステーション・デラックス
ルーンマスターII（DSDX#1）…3,880円（税別）
魔導師ラルバ総集編（DSDX#2）…3,880円（税別）

真・魔王ゴルベリアス ………7,800円（税別）
アレスタ2 ……………………6,800円（税別）
魔導物語1−2−3 …………8,800円（税別）
ランダーの冒険III〜闇に魅せられた魔術師〜 …7,800円（税別）

欲しい商品に金額の消費税3％をプラスした金額と送料1個につき210円を合計して、現金書留か郵便小為替で商品名と自分の氏名、住所、電話番号を記入した紙と一緒にお送りください。

〒732　広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交210号
㈱コンパイル「通信販売は楽しいな(どこが？)」係

入　会

コンパイルクラブ入会案内

コンパイルクラブでは今、会員を募集しています。入会すると、会員証を発行し、隔月発行の会員誌コンパイルクラブや、コンクラ地下版などを定期購読できるほか、たくさんのプレゼントや特典が用意されています。

入会方法

年会費1,000円を定額小為替か100円以下の切手（1,000円分）でお申し込みください。自分の住所、氏名、年齢、電話番号を記入した紙も同封すること。

〒732　広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交210号
㈱コンパイル「コンクラに入会したいでんでん！」係